

Cinema 4D Release 16 - clevere Lösungen für atemberaubende Ergebnisse



Cinema 4D R16 erleichtert Ihnen den Produktionsalltag - mit 3D für die echte Welt. Wir haben dazu all jene Features erweitert oder neu entwickelt, die Ihren Workflow vereinfachen und Ihre Arbeit effizienter machen. Cinema 4D R16 stellt immer das richtige Tool für den optimalen Output bereit. Gemacht für den professionellen Studioalltag - ohne Kompromisse.

Animation

Für die überzeugende Kombination von Realfilm und 3D-Elementen ist eine präzise Rekonstruktion der Kamerabewegung unerlässlich. Mit dem neu entwickelten Motion Tracker ist diese Aufgabe mit wenigen Mausklicks erledigt. Das Interaction-Tag erlaubt die präzise Manipulation und komfortable Steuerung Ihrer 3D-Objekte. Mit Cinema 4D R16 bleibt deutlich mehr Zeit fürs Wesentliche: Ihre Kreation.

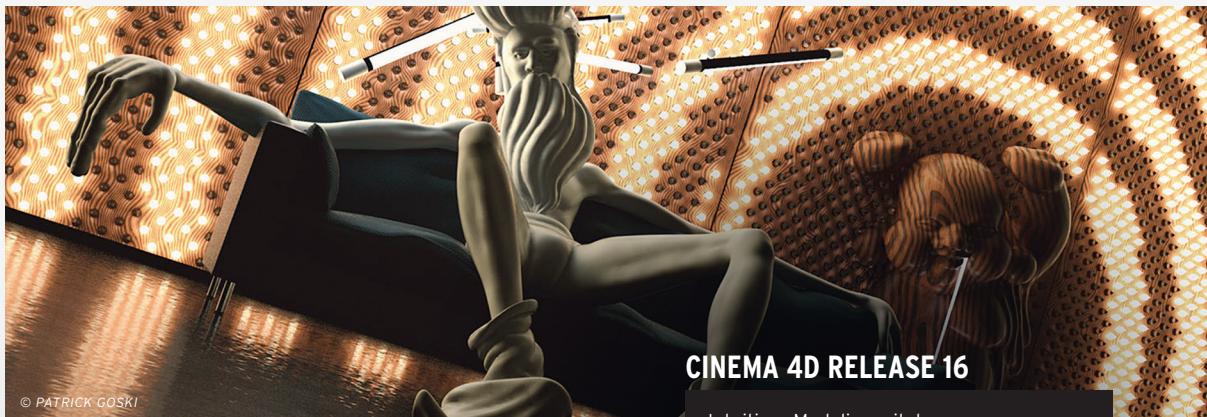
Modeling

Cinema 4D R16 stellt Ihnen das neu entwickelte multifunktionale PolyPen-Tool zur Verfügung. Damit malen Sie Polygone ab sofort intuitiv, ohne lästiges und aufwändiges Konstruieren.

Der nondestruktive und animierbare Bevel Deformer macht die Bearbeitung von Ecken und Kanten zum reinen Vergnügen. Mit dem neuen parametrischen Zahnradobjekt erstellen Sie Zahnräder in jeder erdenklichen Form mit Leichtigkeit und behalten die volle Kontrolle über alle Parameter.

Viele weitere Detailverbesserungen ermöglichen einen effizienteren und komfortableren Workflow.





CINEMA 4D RELEASE 16

Intuitives Modeling mit dem neuen PolyPen

Komfortabler animieren mit Motion Tracker

Individuell und flexibler sculpten

Optimales Rendern mit Reflectance Channel und BiRender

Effizienterer Workflow dank Content Library und unzähligen Detailverbesserungen

Rendering

Der neue Reflectance Channel eröffnet Ihnen völlig neue Möglichkeiten bei der Erstellung komplexer Materialien, vom Autolack bis zu textilen Oberflächen.

Team Render Server erweitert Team Render um eine Client-Server-Architektur und lässt Sie alle Render-Jobs im Netzwerk Ihres Studios bequem über ein Web-Interface verwalten. So behalten Sie immer die Übersicht und Kontrolle.

Mit dem neu entwickelten BiRender bietet Cinema 4D neben Advanced und Physical Render eine kombinierte Render Engine für Haar- und Sketch&Toon-Effekte. Für deutlich bessere Ergebnisse in deutlich kürzerer Rechenzeit.

Workflow

Cinema 4D R16 konzentriert sich ausschließlich auf Effizienz und Leistung für Ihren Workflow. Mit der von Grund auf neu entwickelten Content Library, dem aktuellsten FBX- und Alembic-Support oder dem Solo-Button gestalten Sie Ihren Produktionsablauf nicht nur übersichtlicher und schneller, sondern auch leistungsfähiger und günstiger.

www.maxon.net

Sculpting

Cinema 4D R16 ergänzt Ihr Sculpting-Toolset um viele neue und optimierte Werkzeuge, macht es flexibler und noch besser kontrollierbar.

Hochaufgelöste Sculpting-Meshes importieren und wandeln Sie problemlos in niedrig aufgelöste Cinema 4D Objekte mit Sculpting Tags, ohne Detailinformationen zu verlieren. Das Sculpting-System lässt sich Ihren persönlichen Bedürfnissen anpassen.

MAXON