



CINEMA 4D

R 11 THINKING PARTICLES

Das ultimative Partikel-System

Erzeugen Sie atemberaubende Spezialeffekte in Hollywood-Qualität mit Thinking Particles.



Mit dem Modul "Thinking Particles" erweitern Sie Ihr CINEMA 4D um ein hochwertiges, Ereignis-basierendes Partikel-System. Mit Hilfe des leistungsstarken XPresso-Editors von CINEMA 4D lassen sich so innerhalb kurzer Zeit hochkomplexe Partikel-Effekte erzeugen.

Ob reissende Wasserfälle, wirbelnde Tornados, kaskadierende Feuerwerke oder gewaltige Lawinenmassen - mit "Thinking Particles" sind Ihrer Phantasie keinerlei Grenzen mehr gesetzt.



Mit Thinking Particles können Sie einzelne Partikel oder Partikelgruppen mit vordefinierten Instruktionen versehen. Denk- und machbar ist dabei nahezu alles. So können beispielsweise zwei unterschiedliche Raumschiffgeschwader automatisch das Feuer aufeinander eröffnen, wenn Sie sich zu Nahe kommen, Fischschwärme vor Haien fliehen usw. Mit Hilfe des CINEMA 4D XPresso-Editors werden die entsprechenden Eigenschaften komfortabel per Maus "programmiert".

Zudem bieten die Reflektoren von Thinking Particles umfangreiche Kontrollmöglichkeiten

zur Kollisionsbehandlung anhand von Werten wie Elastizität, Reibung oder Variation. Ebenfalls möglich ist die Kollision von Partikeln untereinander bzw. auch ein gegenseitiges Abstoßen ohne vorherige Berührung.

Wenn Sie also beabsichtigen sollten, dynamische Animationen mit Partikel-Effekten zu erzeugen, kommen Sie um die Thinking Particles nicht herum!

www.maxon.net

