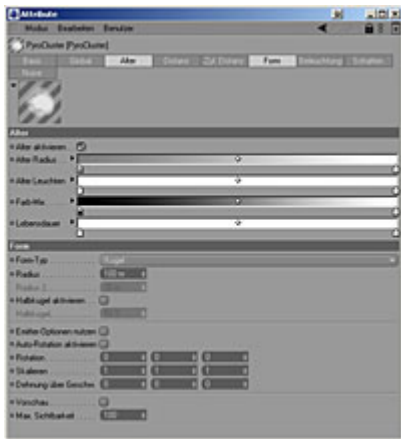


**Eine explosive Mischung – PYRO CLUSTER**

3D Animation wird häufig dort eingesetzt, wo ein realer Dreh nicht möglich ist – oft aus Gefahren-Gründen, also beispielsweise bei Explosionen. Demnach müssen diese Explosionseffekte dann im Computer erzeugt werden. Und genau dafür hat Advanced Render den PyroCluster an Bord.



Hierbei handelt es sich um einen partikelbasierten Shader, also in erster Linie ein dreidimensionales prozedurales Material, das auf Partikel angewendet wird. Dabei können sowohl die standardmäßigen Partikel aus MAXON CINEMA 4D, als auch die Thinking Particles Verwendung finden.

Mit PyroCluster ist es möglich, sämtliche Arten von Staub, Rauch, Feuer und vieles mehr realitätsgetreu nachzubilden. Sämtliche Effekte wie Turbulenzen, Wind, oder Reibung stehen Ihnen durch die Partikel zur Verfügung.