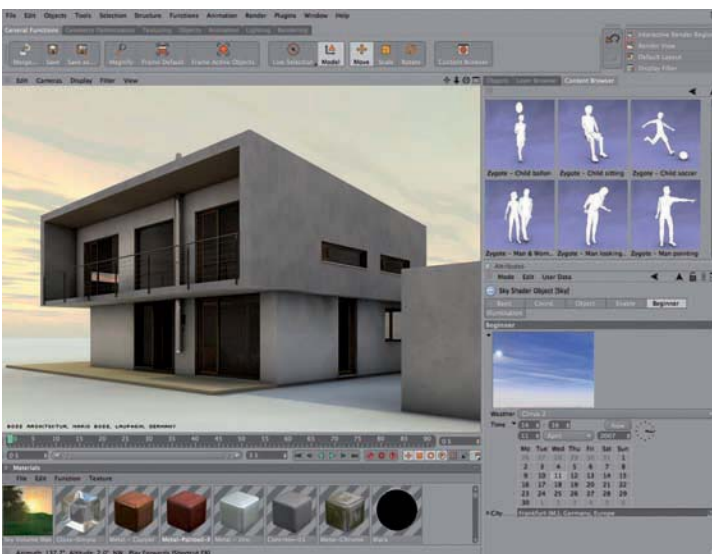


# CINEMA 4D R 11 ARCHITECTURE EDITION

## CINEMA 4D Architecture Edition

Da ist er nun - der ultimative Entwurf für ein neues Gebäude. Nun muss nur noch der technische Plan in ansprechende Bilder umgesetzt werden, um auch Dritte zu überzeugen. Die Architecture Edition auf Basis von CINEMA 4D bringt dafür von Haus aus alles mit, was nötig ist, um begeisternde Architektur-Bilder mit wenig Aufwand zu erstellen.



Der Datenimport aus führenden CAD-Paketen funktioniert reibungslos. Die umfangreichen Werkzeuge und Bibliotheken liefern alles Notwendige, um aus einem nackten Gebäude eine lebendige Szene werden zu lassen.

Die Berechnung von Bildern kann zum Schluß auf verschiedene Arten erfolgen. Entweder mit Sketch and Toon, das Bilder oder Filme in skizzenartiger Optik erzeugt oder mit Advanced Render, das aufgrund der besonders natürlichen Lichtverteilung per Radiosity (Global Illumination) absolut fotorealistische Bilder erzeugt.

### Produktumfang:

Die Architecture Edition besteht aus CINEMA 4D, den Modulen Advanced Render und Sketch and Toon, sowie dem Architecture Extension Kit, das zahlreiche wichtige Werkzeuge für die Architektur-Visualisierung enthält.

### Architecture Extension Kit

Im Extension Kit steckt, was aus einem normalen CINEMA 4D das Spezialpaket für Architektur-Visualisierung werden lässt.

- Exchange Plug-ins für CAAD
- Virtual Walkthrough Plug-in
- Material eXchange Plug-in
- Über 300 Möbel etc.
- Über 400 Materialien
- Shift-Kameraobjekt zur Vermeidung stürzender Linien
- Quickstart-Handbuch für Architektur-Visualisierung
- Spezielles Programm-Layout

[www.maxon.net](http://www.maxon.net)

